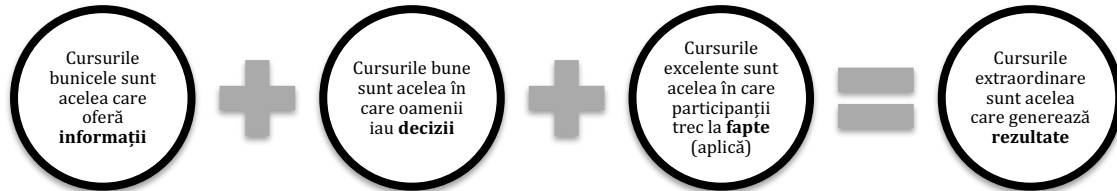


Design cu impact



Construirea designului începe de la gândul final. Important este de la început să ne punem cele 4 întrebări.

Mulți traineri neexperimentați, încep construirea designului de la ce știu ei și ce li s-ar părea lor interesant. Un design bun începe de la final, de la clarificarea rezultatului dorit. (IDFT)

1. Informațional: ce vreau ca participanții să știe după această sesiune?
2. Decizional: Ce decizii îmi doresc să ia?
3. Faptic: Ce vreau ca participanții să facă diferit?
4. Transformațional: Ce vreau să simtă diferit?



Este o greșeală să te focalizezi doar pe informațional. Informația este și pe Google, și în cărți, peste tot. Miza ta trebuie să fie celelalte întrebări, respectiv răspunsurile la ele. Să recunoaștem: a ști ce să faci și a face ce știi sunt două lucruri total diferite.

Poate punctul doi ți se pare ușor neclar, însă el capătă sens imediat ce realizezi **că între cunoștințe și fapte se află deciziile**. Când viața ți se schimbă? Când iei decizii. Întotdeauna trecerea la fapte este precedată de o decizie. Decizia de a încerca, decizia de a nu mai face ceva, decizia de a experimenta, decizia de a ieși din zona de confort, decizia de a învăța de la mentori.

Apoi este simplu, doar trebuie să-ți clarifici ce vor face diferit participanții după curs, enumerat cu liniuță. Ce vor face în plus, ce vor face în minus, ce vor face diferit, în cât timp, împreună cu cine, etc.



Iar ultima întrebare este simplă. Are legătură cu transformarea vieții lor sau a jobului. Indiferent ce fac ei, trebuie să-ți clarifici în ce fel se schimbă situația, se schimbă ei, ce rezultate vor genera mai exact. Încercă să pictezi un tablou al rezultatelor.

Designul sesiunii – Definește rezultatul

Ce informații noi o să ofer?

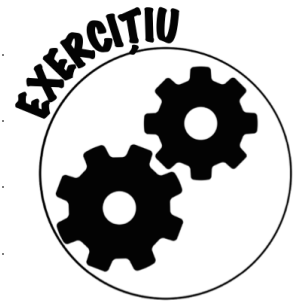
1.

2.

3.

4.

5.



Ce decizii vreau să ia participanții?

1.

2.

3.

Ce-mi doresc să facă diferit după curs?

1.

2.

3.

4.

5.

Cum se va transforma viața lor/jobul după curs?